Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda svih lobby-a**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 28.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | D. Stefanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc38145363)

[1.1 Rezime 4](#_Toc38145364)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc38145365)

[1.3 Reference 4](#_Toc38145366)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc38145367)

[2. Scenario pregleda svih lobby-a 4](#_Toc38145368)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc38145369)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc38145370)

[*2.2.1* *Igrač pregleda lobby-e* 4](#_Toc38145371)

[*2.2.2* *Igrač nema lobby-e u pregledu* 5](#_Toc38145372)

[*2.2.3* *Pretraga je neuspešna* 5](#_Toc38145373)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc38145374)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc38145375)

[2.5 Posledice 5](#_Toc38145376)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu lobby-a, sa grafičkim opisom priloženim u prototipu koji se nalazi u drugom folderu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pregleda svih lobby-a

## Kratak opis

Igrač može iz glavnog menija da pređe da gleda katalog aktivnih lobby-a i da se priključi nekoj od njih, pri čemu prelazi na vršenje funkcionalnosti Priključivanje lobby-u ili da se vrati na glavni meni.

## Tok dogadjaja

### *Igrač pregleda lobby-e*

1. Igrač ima pred sobom prikaze lobby-a koje uključuju naziv sobe i naziv špila odredjen za lobby koji mogu da se kliknu, search box za pretragu po imenu lobby-a, kao i dugme ”Menu” na dnu koje vraća igrača nazad na glavni meni. Igrač može da ide po listi lobby-a tražeći lobby kojoj želi da se priključi ili da iskoristi search box da se brzo prebaci na deo prikaza koji sadrži lobby koju je tražio.
2. Pri kliku na prikaz lobby-a igrač dobija prikaz Priključivanje lobby-u i vrši shodnu funkcionalnost.

### *Igrač nema lobby-e u pregledu*

Ako nema nikakvih lobby-a za pregled i priključivanje, igrač će imati prazan prikaz za pregled. Igrač se onda vraća na korak 1 scenarija 2.2.1.

### *Pretraga je neuspešna*

Ukoliko sistem ne prepoznaje termin unesen u search box, zanemaruje ga. Igrač se onda vraća na korak 1 scenarija 2.2.1.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Potrebno je da postoji makar jedan lobby za pregled.

## Posledice

Nema.